

FORTE CROISSANCE DE L'ACTIVITÉ DU 2^{ème} TRIMESTRE 2024-25 À 44,7 M€ SOIT +38,5%

CONFIRMATION DES PERSPECTIVES DE CROISSANCE 2024-25

NACON (ISIN FR0013482791) publie ce jour son chiffre d'affaires consolidé du 1^{er} semestre de l'exercice 2024-25 (période du 1^{er} avril 2024 au 30 septembre 2024).

IFRS – M€ Chiffre d'affaires	2024-25	2023-24	Variation
1 ^{er} Trimestre (avril-juin)	32,3	35,5	-9,0%
2 ^{ème} Trimestre (juil.-sept.)	44,7	32,3	+38,5%
Jeux	27,9	16,9	+65,4%
<i>dont : Catalogue</i>	14,9	7,5	+98,5%
<i>Back catalogue</i>	13,0	9,3	+38,8%
Accessoires	15,7	14,5	+8,7%
Autres⁽¹⁾	1,1	1,0	+15,1%
1 ^{er} Semestre (avril-sept.)	77,0	67,8	+13,6%
Jeux	45,7	41,3	+10,7%
<i>dont : Catalogue</i>	18,8	20,1	-6,6%
<i>Back catalogue</i>	26,9	21,2	+27,1%
Accessoires	29,0	24,9	+16,6%
Autres⁽¹⁾	2,3	1,6	+44,3%

(1) Chiffre d'affaires Mobile et Audio

Activité du 2^{ème} trimestre 20 24-25 : Forte croissance dans toutes les activités

Le chiffre d'affaires Jeux du 2^{ème} trimestre 2024-25 affiche une très bonne dynamique et s'élève à 27,9 M€ en croissance de 65,4%.

L'activité Catalogue (nouveaux jeux) s'établit à 14,9 M€ en hausse de 98,5%. Cette forte progression intègre notamment :

- La sortie de **Test Drive Unlimited: Solar Crown™** en septembre.
Après les difficultés techniques initiales, liées principalement à la gestion des serveurs face à l'afflux massif de joueurs, les équipes de développement se sont mobilisées pour apporter les réponses nécessaires afin de stabiliser l'infrastructure réseau et optimiser l'expérience joueur. A sa sortie, le jeu figurait dans le Top 5 des meilleures ventes dans les pays où il est distribué.
Les problèmes serveurs étant désormais résolus, **Test Drive Unlimited: Solar Crown™** continue d'enregistrer des ventes soutenues.
Par ailleurs, le titre sera enrichi de mises à jour et de saisons régulières, dont « Le retour d'Ibiza » qui sera disponible dès décembre prochain. De nombreux contenus additionnels viendront également s'ajouter au fil des saisons à l'expérience joueurs initiale.
- L'excellent accueil de **Ravenwatch™** sorti le 26 septembre sur PC et qui dispose d'un potentiel très important sur consoles (sortie prévue le 28 novembre prochain). Ce jeu, proposé dans un premier temps en early access, cumule d'ores et déjà une communauté de plus de 600 000 joueurs actifs et plus de 700 000 wishlists résiduelles*.

Le Back Catalogue (jeux sortis au cours des exercices précédents) affiche de nouveau une forte croissance. Son chiffre d'affaires atteint 13,0 M€, en hausse de 38,8%. Cette performance s'appuie sur les nombreux succès sortis en 2023-24 (**Robocop: Rogue City™**, **Taxi Life™**, **Welcome to Paradize™...**).

L'Activité Accessoires continue également d'enregistrer une bonne progression de ses ventes. Son chiffre d'affaires ressort ainsi en hausse de 8,7% à 15,7 M€. Les casques **RIG 600 PRO** et les manettes **REVOLUTION 5 PRO** rencontrent une dynamique toujours très positive sur les zones USA et Australie.

Perspectives pour les prochains mois

L'actualité éditoriale de l'activité **Jeux** sera fournie avec la sortie, au 2^{ème} semestre 2024-25, de plusieurs jeux dans les quatre spécialités de genres couvertes par Nacon :

- Sport : **Rugby25™**.
- Racing : **MXGP: The Official Motocross Videogame™ - Endurance™**
- Aventure : **Ravenswatch™** sur console - **Terminator: Survivors™** et **Dragonkin**.
- Simulation : **Ambulance Life™**.

L'activité **Accessoires** sera marquée par le lancement sur le 3^{ème} trimestre de plusieurs produits premium :

- Dans le domaine du racing, un volant **REVOSIM** ainsi qu'un siège **COBRA** et un **STAND DRIVE PRO** seront proposés aux passionnés de courses automobiles. Ces lancements marqueront la convergence des métiers Éditeur & Accessoires,
- La manette XBOX Revolution X Unlimited.

Pour l'exercice 2024-25, fort de son positionnement sur ses deux activités, NACON est confiant dans sa capacité à générer de nouveau de la croissance accompagnée d'une progression de son résultat opérationnel.

**Wishlists résiduelles : Intentions d'achat non encore réalisées*

Prochains rendez-vous : Résultats semestriels 2024-25

Communiqué : le 25 novembre 2024, après bourse

Réunion SFAF : le 26 novembre 2024 à 11H00

A PROPOS DE NACON

CHIFFRE D'AFFAIRES IFRS
2023/2024 : 167,7 M€
RESULTAT OPERATIONNEL
2023/2024 : 20,9 M€

NACON est une société du groupe BIGBEN créée en 2019 afin d'optimiser ses savoir-faire en forte synergie sur le marché du jeu vidéo. En regroupant ses 16 studios de développement, l'édition de jeux vidéo AA, la conception et la distribution de périphériques gaming premium, NACON concentre 30 années d'expertise au service des joueurs. Ce nouveau pôle unifié renforce la position de NACON sur le marché et lui permet d'innover en créant de nouveaux avantages compétitifs uniques.

EFFECTIF

Plus de 1000 collaborateurs

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment B – Indices : CAC Mid&Small
ISIN : FR0013482791 ; Reuters : NACON.PA ; Bloomberg : NACON:FP

CONTACT :

Cap Value – Gilles Broquelet gbroquelet@capvalue.fr - +33 1 80 81 50 01

INTERNATIONAL

23 filiales et un réseau de distribution
dans 100 pays

<https://corporate.nacongaming.com/>
