

## CHIFFRE D'AFFAIRES DES 9 PREMIERS MOIS DE L'EXERCICE 2025-26 À 124,2 M€

NACON (ISIN FR0013482791) publie ce jour son chiffre d'affaires consolidé des 9 premiers mois de l'exercice 2025-26 (période du 1<sup>er</sup> avril 2025 au 31 décembre 2025).

IFRS – M€ Chiffre d'affaires	2025-26	2024-25	Variation
1 <sup>er</sup> Trimestre (avril-juin)	31,3	32,3	-2,9%
2 <sup>ème</sup> Trimestre (juil.-sept.)	46,8	44,8	+4,5%
<b>3<sup>ème</sup> Trimestre (oct. – Déc.)</b>	<b>46,1</b>	<b>52,9</b>	<b>-12,8%</b>
<b>Jeux</b>	<b>25,9</b>	<b>25,4</b>	<b>+1,9%</b>
<i>Dont : Catalogue</i>	13,7	9,8	+39,9%
<i>Back catalogue</i>	12,2	15,6	-21,8%
<b>Accessoires</b>	<b>17,9</b>	<b>25,2</b>	<b>-29,1%</b>
<b>Autres<sup>(1)</sup></b>	<b>2,4</b>	<b>2,3</b>	<b>+4,6%</b>
<b>Cumul 9 mois (avril-déc.)</b>	<b>124,2</b>	<b>129,9</b>	<b>-4,4%</b>
<b>Jeux</b>	<b>82,3</b>	<b>71,1</b>	<b>+15,7%</b>
<i>Dont : Catalogue</i>	42,1	28,5	+47,4%
<i>Back catalogue</i>	40,2	42,6	-5,5%
<b>Accessoires</b>	<b>37,7</b>	<b>54,2</b>	<b>-30,5%</b>
<b>Autres<sup>(1)</sup></b>	<b>4,2</b>	<b>4,5</b>	<b>-6,6%</b>

(1) Chiffre d'affaires Mobiles et Audio

### Forte progression de l'activité « Catalogue » au 3<sup>ème</sup> trimestre 2025-26

Au troisième trimestre 2025-2026 (1<sup>er</sup> octobre – 31 décembre), la progression soutenue de l'activité « Catalogue » n'a pas suffi à compenser la baisse enregistrée sur le segment « Accessoires » aux États-Unis.

#### Jeux :

Le chiffre d'affaires total « Jeux » croît de 1,9% par rapport à la même période de l'an dernier et s'établit à 25,9 M€.

L'activité « Catalogue » (nouveaux jeux) a enregistré une forte croissance de 39,9 %, atteignant 13,7 M€. Cette performance s'explique par la poursuite des ventes de **Hell is Us™**, et par les lancements sur le trimestre de **Cricket 26** et **Rennsport™**.

Après deux trimestres ayant affiché une progression, le « Back Catalogue », qui regroupe les jeux sortis au cours des exercices précédents, génère 12,2 M€ de chiffre d'affaires contre 15,6 M€ l'an passé. Cette variation est principalement attribuable à une base de comparaison élevée et à une baisse du marché sur le trimestre.

#### Accessoires :

En raison d'un marché américain encore affecté par l'augmentation des droits de douane, l'activité « Accessoires » s'élève à 17,9 M€, en baisse de 29,1 % sur le trimestre. À noter que la baisse aux États-Unis s'atténue, passant de 66 % au deuxième trimestre à 38 % au troisième trimestre.

#### Objectifs pour l'exercice 2025-26

L'activité du dernier trimestre de l'exercice sera de nouveau tirée par l'actualité éditoriale « Catalogue » avec la sortie de plusieurs jeux majeurs : **Styx : Blades of Greed™**, **GreedFall The dying world™**, **Gear-Club Unlimited 3™**, **Dragonkin : The Banished™**, et la saison 6 de **Test Drive Unlimited: Solar Crown™**.

L'activité « Back Catalogue » devrait enregistrer un chiffre d'affaires du même ordre que celui réalisé sur l'exercice 2024-2025.

L'activité « Accessoires » reste marquée par un manque de visibilité sur le marché américain. L'Europe quant à elle devrait bénéficier des ventes d'accessoires pour la **Switch™2** et de la sortie en février prochain du 1<sup>er</sup> casque nouvelle génération **RIG R5 PRO HS**.

Bien qu'enregistrant une augmentation de ses parts de marché, le ralentissement du marché des accessoires et celui des jeux vidéo sur le 3<sup>ème</sup> trimestre ont pour conséquence une révision des prévisions pour l'exercice en cours. Ainsi NACON anticipe désormais une activité 2025-2026 comparable à celle de l'exercice précédent.

#### **Prochain communiqué :**

**Chiffre d'affaires annuel 2025-26, le 27 avril 2026 après bourse**

---

#### A PROPOS DE NACON

---

**CHIFFRE D'AFFAIRES IFRS  
2024/2025 : 167,9 M€**

NACON est une société du groupe BIGBEN créée en 2019 afin d'optimiser ses savoir-faire en forte synergie sur le marché du jeu vidéo. En regroupant ses 16 studios de développement, l'édition de jeux vidéo AA, la conception et la distribution de périphériques gaming premium, NACON concentre 30 années d'expertise au service des joueurs. Ce nouveau pôle unifié renforce la position de NACON sur le marché et lui permet d'innover en créant de nouveaux avantages compétitifs uniques.

**RÉSULTAT OPÉRATIONNEL  
2024/2025 : 1,1 M€**

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment B – Indices : CAC Mid&Small  
ISIN : FR0013482791 ; Reuters : NACON.PA ; Bloomberg : NACON:FP

**EFFECTIF**  
Plus de 1 000 collaborateurs

**CONTACT :**  
Cap Value – Gilles Broquelet [gbroquelet@capvalue.fr](mailto:gbroquelet@capvalue.fr) - +33 1 80 81 50 01

**INTERNATIONAL**  
25 filiales et un réseau de distribution dans 100 pays  
<https://corporate.nacongaming.com/>