

**CHIFFRE D’AFFAIRES DU 1<sup>er</sup> SEMESTRE 2023-2024 : 70,8 M€**  
**CROISSANCE FORTE ATTENDUE AU 2<sup>ÈME</sup> SEMESTRE**  
**CONFIRMATION DES OBJECTIFS 2023-2024**

NACON (ISIN FR0013482791) publie ce jour son chiffre d'affaires consolidé du 1<sup>er</sup> semestre de l'exercice 2023-2024 (période du 1<sup>er</sup> avril 2023 au 30 septembre 2023).

IFRS – M€ Chiffre d'affaires	2023-24	2022-23	Variation
1 <sup>er</sup> Trimestre (avril-juin)	<b>38,5</b>	42,4	<b>-9,3%</b>
2 <sup>ème</sup> Trimestre (juil.-sept.)	<b>32,3</b>	35,1	<b>-8,0%</b>
<b>Jeux</b>	<b>16,9</b>	19,4	<b>-12,9%</b>
<i>dont : Catalogue</i>	7,5	10,5	-28,2%
<i>Back catalogue</i>	9,3	8,9	+5,2%
<b>Accessoires</b>	<b>14,5</b>	14,5	<b>-0,5%</b>
<i>Autres<sup>(1)</sup></i>	1,0	1,2	<b>-21,5%</b>
1 <sup>er</sup> Semestre (avril-sept.)	<b>70,8</b>	77,5	<b>-8,7%</b>
<b>Jeux</b>	<b>44,3</b>	47,0	<b>-5,7%</b>
<i>dont : Catalogue</i>	23,1	25,4	-9,0%
<i>Back catalogue</i>	21,2	21,6	-1,8%
<b>Accessoires</b>	<b>24,9</b>	28,5	<b>-12,7%</b>
<i>Autres<sup>(1)</sup></i>	1,6	2,0	<b>-21,5%</b>

(1) Chiffre d'affaires Mobile et Audio

**Un deuxième trimestre en retrait avant un fort rebond attendu au S2**

**JEUX** : Le chiffre d'affaires Catalogue (nouveaux jeux) s'établit à 7,5 M€ contre 10,5 M€ l'an dernier. Cette variation s'explique notamment par un effet de base défavorable (sortie au T2 2022/23 de **Steelrising™**), deux jeux seulement étant sortis en fin de trimestre : **Overpass2™** et **AD Infinitum™**.

Comme annoncé, le Back catalogue (jeux sortis au cours des exercices précédents) renoue avec la croissance avec un chiffre d'affaires en hausse de 5,2% à 9,3 M€.

**ACCESSOIRES** : Le deuxième trimestre confirme la reprise du marché mondial des accessoires constatée au 1<sup>er</sup> trimestre de l'exercice grâce à l'augmentation du parc de nouvelles consoles et aux très bonnes performances enregistrées par les casques aux USA où les distributeurs anticipent de bonnes ventes de fin d'année.

**Perspectives pour l'exercice 2023-2024 : croissance forte attendue au second semestre**

L'actualité éditoriale du troisième trimestre sera dense, marquée par la sortie de plusieurs jeux :

- Le 5 octobre a vu la sortie d'**Astérix & Obélix : Heroes™** et de **Cricket 24 : Official Game of The Ashes™**. Cricket 24 est le premier jeu vidéo de cricket à proposer un aussi grand nombre de licences dont les plus grands clubs indiens. Les premières ventes sont d'ores et déjà de très bon niveau.
- **Robocop : Rogue City™** enregistre des préventes record. Il sera disponible dès le 2 novembre 2023 sur PlayStation®5, Xbox Series X|S et PC.

- **Gangs of Sherwood™** sortira le 30 novembre sur PlayStation®5, Xbox Series X|S et PC et enregistre de bonnes previews.

Le back catalogue devrait poursuivre sa croissance malgré un effet de base élevé.

L'activité Accessoires progressera, portée par le parc de nouvelles consoles et par la sortie en octobre de plusieurs produits à fort potentiel :

- Manette **REVOLUTION 5 PRO** : positionnée sur le segment premium sous licence officielle PlayStation®, elle est destinée aux joueurs PS5®, PS4™ et PC. Considérée comme l'une des meilleures du marché, elle allie design, ergonomie et innovations intégrant notamment la technologie Hall Effect qui offre une plus grande précision aux joysticks et aux gâchettes. Les premières ventes sont très prometteuses.
- Nouveau casque gaming **RIG 600 PRO** : offrant un excellent rapport qualité / prix, ce casque sans fil est doté d'une double connectivité (Console PC et téléphone mobile).

Le 4<sup>ème</sup> trimestre de l'exercice sera également riche en nouveautés avec plusieurs jeux attendus, en particulier **Test Drive Unlimited : Solar Crown™**.

Fort d'un deuxième semestre dont l'activité sera soutenue, NACON confirme ses perspectives de croissance forte du chiffre d'affaires et du résultat opérationnel pour l'exercice 2023-2024.

## Prochain rendez-vous :

### Résultats du 1<sup>er</sup> semestre 2023-2024

**Lundi 27 novembre 2023** : Communiqué après Bourse

**Mardi 28 novembre 2023** : Réunion SFAF

---

## A PROPOS DE NACON

---

**CHIFFRE D'AFFAIRES 2022/2023**  
156,4 M€

**EFFECTIF**  
Plus de 1000 collaborateurs

**INTERNATIONAL**  
23 filiales et un réseau de distribution  
dans 100 pays  
<https://corporate.nacongaming.com/>

NACON est une société du groupe BIGBEN créée en 2019 afin d'optimiser ses savoir-faire en forte synergie sur le marché du jeu vidéo. En regroupant ses 16 studios de développement, l'édition de jeux vidéo AA, la conception et la distribution de périphériques gaming premium, NACON concentre 30 années d'expertise au service des joueurs. Ce nouveau pôle unifié renforce la position de NACON sur le marché et lui permet d'innover en créant de nouveaux avantages compétitifs uniques.

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment B – Indices : CAC Mid&Small  
ISIN : FR0013482791 ; Reuters : NACON.PA ; Bloomberg : NACON:FP

**CONTACT :**  
Cap Value – Gilles Broquelet [gbroquelet@capvalue.fr](mailto:gbroquelet@capvalue.fr) - +33 1 80 81 50 01

---